CRONOGRAMA DE ACTIVIDADES: FASE 1. PLANEAR

PROGRAMA DE FORMACIÓN TITULADA

TECNÓLOGO EN ANIMACIÓN DIGITAL

CENTRO DE DISEÑO E INNOVACIÓN TECNOLÓGICA INDUSTRIAL – REGIONAL RISARALDA

FECHA DE INICIO DE LA FASE:	09/10/2025
FECHA FIN DE LA FASE:	11/02/2026

FASE 1 PLANEAR					
ACTIVIDAD DE APRENDIZAJE	**RESULTADO DE APRENDIZAJE**	**EVIDENCIAS DE APRENDIZAJE**	**TIEMPO DE DURACIÓN ESTIMADO**	**FECHAS DE ENTREGA**	
				INICIA	**FINALIZA**
ACTIVIDAD DE PROYECTO 1. Construir la base conceptual y literaria de un proyecto audiovisual animado.					
GA1-250201022-AA1. Estructurar conceptos y definir el universo narrativo para un producto audiovisual animado.	**250201022-01.** Planear el proyecto de acuerdo con los requerimientos.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario técnicas de animación. **GA1-250201022-AA1-EV01.** ***Calificable***	144 HORAS	9/10/2025	15/10/2025
		Evidencias de desempeño: Técnicas de animación. **GA1-250201022-AA1-EV02.** ***Calificable***		16/10/2025	22/10/2025
		Evidencias de producto: Creación del guion literario. **GA1-250201022-AA2-EV03.** ***Calificable***		23/10/2025	29/10/2025

GA1-220501046-AA1. Reconocer software de sistemas, software de programación y software de aplicaciones.	**220501046 -01.** Alistar herramientas de tecnologías de la información y la comunicación (TIC) de acuerdo con las necesidades de procesamiento de información y comunicación.	**Evidencia de producto:** Mapa Conceptual - Software y servicios de internet. **GA1-220501046-AA1-EV01.** ***Calificable***	48 HORAS	30/10/2025	5/11/2025
GA1-220501046-AA2. Desarrollar un taller práctico sobre los términos y funcionalidades de la ofimática.	**220501046-02.** Aplicar funcionalidades de herramientas y servicios TIC, de acuerdo con manuales de uso, procedimientos establecidos y buenas prácticas. **220501046-03.** Evaluar los resultados, de acuerdo con los requerimientos.	**Evidencia de conocimiento:** Taller- Utilización de las herramientas de Ofimática. **GA1-220501046-AA2-EV01.** ***Calificable***			
GA1-220501046-AA3. Elaborar un informe con las mejoras de producto orientado desde las TIC.	**220501046-04.** Optimizar los resultados, de acuerdo con la verificación.	**Evidencia de desempeño:** Informe mejora de productos y procesos con la incorporación de TIC. **GA1-220501046-AA3-EV01.** ***Calificable***			
GA1-240201524-AA1. Aplicar los componentes de la comunicación y argumentar sus procesos, de acuerdo a las diferentes situaciones comunicativas.	**240201524-01.** Analizar los componentes de la comunicación según sus características, intencionalidad y contexto. **240201524-02.** Argumentar en forma oral y escrita atendiendo las exigencias y particularidades de las diversas situaciones comunicativas mediante los distintos sistemas de representación.	**Evidencia de desempeño:** Video. La comunicación como expresión humana. **GA1-240201524-AA1-EV01.** ***Calificable***	48 HORAS	6/11/2025	12/11/2025
GA1-240201524-AA2. Comunicar asertivamente, con cohesión y coherencia lexical, basado en los procesos comunicativos que se dan en el contexto del desempeño laboral.	**240201524-03.** Relacionar los procesos comunicativos teniendo en cuenta criterios de lógica y racionalidad. **240201524-04.** Establecer procesos de enriquecimiento	**Evidencia de producto:** Informe. Creación de contenidos comunicativos. **GA1-240201524-AA2-EV01.** ***Calificable***			

	lexical y acciones de mejoramiento en el desarrollo de procesos comunicativos según requerimientos del contexto.				
GA1-240202501-AA1. Identificar situaciones cotidianas y futuras a través de una interacción social oral y escrita.	**240202501-01.** Comprender información sobre situaciones cotidianas y laborales actuales y futuras a través de interacciones sociales de forma oral y escrita.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA1-240202501-AA1-EV01.** ***Calificable*** **Evidencia de desempeño:** Video presentación. **GA1-240202501-AA1-EV02.** ***Calificable*** **Evidencia de producto:** Folleto. **GA1-240202501-AA1-EV03.** ***Calificable***	48 HORAS	13/11/2025	19/11/2025
ACTIVIDAD DE PROYECTO 2. Identificar en cada una de las escenas la intención emocional y graficar los planos de acuerdo a conceptos de lenguaje audiovisual movimientos de cámara y composición.					
GA2-250201022-AA1. Elaborar el storyboard de acuerdo al guion literario y técnico del proyecto audiovisual.	**250201022-02.** Desarrollar el storyboard según los planos establecidos del proyecto	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario lenguaje audiovisual. **GA2-250201022-AA1-EV01.** ***Calificable***	144 HORAS	20/11/2025	26/11/2025
		Evidencia de producto: Elaborar un documento que contenga guion técnico. **GA2-250201022-AA1-EV02.** ***Calificable***		27/11/2025	3/12/2025
		Evidencia de desempeño: Diseñar el boceto del storyboard según el guion técnico. **GA2-250201022-AA1-EV03.**		4/12/2025	10/12/2025

		Calificable			
GA2-220201501-AA1. Explicar la relación existente entre los ejes celular, sistémico y ecosistémico en el entorno vivo.	**220201501-01.** Establecer interrelaciones entre los niveles de organización biológica acorde con el entorno productivo y social. **220201501-02.** Interpretar las interrelaciones entre los niveles de organización biológica según el entorno productivo y social.	**Evidencia de conocimiento:** Mapa mental con los conceptos básicos del entorno vivo. **GA2-220201501-AA1-EV01.** ***Calificable***			
GA2-220201501-AA2. Demostrar experimentalmente la aplicación de principios y conceptos de biología.	**220201501-03.** Argumentar sobre situaciones problemáticas del entorno susceptibles de mejoramiento mediante la aplicación de principios y conceptos de biología. **220201501-04.** Proponer alternativas de mejoramiento a situaciones identificadas en el entorno productivo y social, acorde con principios y conceptos de la biología.	**Evidencia de producto:** Infografía del modelamiento de un ser vivo respecto a sus componentes celular, organísmico y ecosistémico. **GA2-220201501-AA2-EV01.** ***Calificable***		11/12/2025	17/12/2025
GA2-240202501-AA1. Reportar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales, pasadas y futuras en contextos sociales.	**240202501-02. I**ntercambiar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales orales y escritos.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA2-240202501-AA1-EV01.** ***Calificable*** **Evidencia de desempeño:** Vídeo entrevista virtual. **GA2-240202501-AA1-EV02.** ***Calificable*** **Evidencia de producto:** Crónica. **GA2-240202501-AA1-EV03.** ***Calificable***	48 HORAS	18/12/2025	24/12/2025

GA2-240202501-AA2. Expresar opiniones sobre situaciones cotidianas y laborales actuales, pasadas y futuras en contextos sociales.		**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA2-240202501-AA2-EV01.** ***Calificable*** **Evidencia de desempeño:** Presentación. **GA2-240202501-AA2-EV02.** ***Calificable*** **Evidencia de producto:** Documento escrito. **GA2-240202501-AA2-EV03.** ***Calificable***	48 HORAS	25/12/2025	31/12/2025
ACTIVIDAD DE PROYECTO 3. Desarrollar el pitch del proyecto audiovisual de acuerdo al storyboard.					
GA3-250201022-AA1. Exponer el pitch del proyecto audiovisual y ajustar el storyboard.	**250201022-03.** Verificar las características de storyboard de acuerdo con el guion técnico	**Evidencia de producto:** Desarrollo del story a partir del boceto. **GA3-250201022-AA1-EV01.** ***Calificable***	144 HORAS	1/1/2026	7/1/2026
		Evidencia de producto: Informe con ajustes de los parámetros al storyboard. **GA3-250201022-AA1-EV02.** ***Calificable***		8/1/2026	14/1/2026
	250201022-04. Ajustar el storyboard de acuerdo a las necesidades del proyecto	**Evidencia de desempeño:** Exponer el proyecto audiovisual. **GA3-250201022-AA1-EV03.** ***Calificable***		15/1/2026	21/1/2026
GA3-240201528-AA1. Desarrollar procedimientos aritméticos para resolver problemáticas de la vida cotidiana.	**240201528-01**. Identificar modelos matemáticos de acuerdo con los requerimientos del problema planteado en contextos sociales y productivos.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario procedimientos aritméticos. **GA3-240201528-AA1-EV01.** ***Calificable***	48 HORAS	22/1/2026	28/1/2026

GA3-240201528-AA2. Resolver problemas de aplicación de situaciones de los contextos productivo y social a partir del uso de herramientas matemáticas.	**240201528-02.** Plantear problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	**Evidencia de desempeño:** Planteamiento de ecuación. **GA3-240201528-AA2-EV01.** ***Calificable***			
GA3-240201528-AA3. Realizar un muestreo estadístico acerca de una situación contextualizada en la vida diaria.	**240201528-03.** Resolver problemas matemáticos a partir de situaciones generadas en el contexto social y productivo.	**Evidencia de producto:** Video sustentación. **GA3-240201528-AA3_EV01.** ***Calificable***			
GA3-240201528-AA4. Crear un algoritmo para sistematizar el cálculo de perímetros, áreas y volumen de figuras planas y sólidos regulares.	**240201528-04.** Proponer acciones de mejora frente a los resultados de los procedimientos matemáticos de acuerdo con el problema planteado.	**Evidencia de desempeño:** Algoritmo para el cálculo de áreas y volúmenes. **GA3-240201528-AA4-EV01.** ***Calificable***			
GA3-240202501-AA1. Dialogar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos sociales.	**240202501-03.** Discutir sobre posibles soluciones a problemas dentro de un rango variado de contextos sociales y laborales.	**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario **GA3-240202501-AA1-EV01.** ***Calificable***	48 HORAS	29/1/2026	4/2/2026
		Evidencia de producto: Audio. **GA3-240202501-AA1-EV02.** ***Calificable***			
		Evidencia de desempeño: Foro. **GA3-240202501-AA1-EV03.** ***Calificable***			
GA3-240202501-AA2. Reportar sobre posibles soluciones a problemas dentro de contextos laborales.		**Evidencia de conocimiento:** Cuestionario. **GA3-240202501-AA2-EV01.** ***Calificable***	48 HORAS	5/2/2026	11/2/2026
		Evidencia de producto: Audio. **GA3-240202501-AA2-EV02.**			

		Calificable			
		Evidencia de desempeño:			
		Foro. **GA3-240202501-AA2-EV03.**			
		Calificable			